

Quiz su DigiCoop 0.1: Competenze Digitali per la Cooperazione e la Giustizia Sociale

Questo quiz è stato generato basandosi sui concetti e sulle aree di competenza delineate nel documento "DigiCoop 0.1: Quadro di Competenze Digitali per la Cooperazione, la Giustizia Sociale e la Decolonizzazione dei Saperi (Versione Estesa)". L'obiettivo è stimolare la riflessione e verificare la comprensione dei principi fondamentali espressi nel testo.

Domande a Scelta Multipla

Scegli la risposta che meglio si allinea con i principi di DigiCoop 0.1.

1. Quale dei seguenti concetti è contrastato attivamente da DigiCoop 0.1 nell'AREA DI COMPETENZA 1 (Alfabetizzazione Informativa Critica)?

- a) La valorizzazione della pluralità dei saperi indigeni.
- b) La decostruzione della supremazia cognitiva occidentale.
- c) L'epistemicidio culturale e la presunta neutralità delle piattaforme.
- d) La promozione della sovranità epistemica individuale e collettiva.

2. Secondo l'AREA DI COMPETENZA 2 (Comunicazione, Collaborazione Orizzontale), quale pratica è promossa per contrastare l'individualismo competitivo e l'estrattivismo relazionale?

- a) L'uso esclusivo di piattaforme social dominanti per la massima visibilità.
- b) La "gamification" delle interazioni online per aumentare l'engagement.
- c) La partecipazione a piattaforme di mutual aid e l'uso di strumenti per il coordinamento di campagne di attivismo.
- d) La delega passiva della cittadinanza digitale a enti governativi o corporate.

3. Nell'AREA DI COMPETENZA 3 (Creazione di Contenuti Digitali Etici), quale approccio è fondamentale per la condivisione e la sovranità collettiva sulla conoscenza?

- a) La stretta aderenza al copyright proprietario per proteggere le opere.
- b) La mercificazione della conoscenza e della cultura.
- c) L'uso di licenze aperte (es. Creative Commons) e la creazione di beni comuni digitali.
- d) La progettazione di sistemi chiusi ("walled gardens") per il controllo dei contenuti.

4. L'AREA DI COMPETENZA 4 (Sicurezza Digitale Collettiva) sottolinea l'importanza di proteggere l'ambiente. Quale mito viene sfidato in questo contesto?

- a) L'idea che la sicurezza digitale sia solo una responsabilità individuale.
- b) Il concetto di autodifesa digitale.
- c) Il mito della "dematerializzazione" grazie al digitale e la sua presunta impronta ecologica nulla.
- d) La necessità di difendere il diritto alla privacy.

5. Nell'AREA DI COMPETENZA 5 (Risolvere Problemi Collettivamente), quale approccio è critico per la co-progettazione di soluzioni socio-tecnologiche?

- a) Il "design for the other" (progettare per gli altri senza coinvolgerli).
- b) Il "solutionism" tecnologico che promette di risolvere problemi complessi con una semplice app.
- c) L'adozione di metodologie di co-design e participatory design, con le comunità protagoniste.
- d) L'approccio puramente quantitativo o "data-driven" ai problemi sociali.

Domande Aperte per la Riflessione

1. Riflessione sul DigiCoop 0.1: Spiega in che modo la visione di "competenza digitale" proposta da DigiCoop 0.1 si distingue radicalmente da un approccio meramente strumentale o tecnicistico, evidenziando almeno due principi chiave che la rendono "politicamente consapevole".

2. Applicazione Pratica della Decolonizzazione Digitale: Fornisci un esempio concreto di come un individuo o una comunità possa mettere in pratica il principio della "decolonizzazione dei saperi digitali" nella propria quotidianità online, andando oltre la semplice critica.

Conclusione

Questo quiz rappresenta un piccolo passo per esplorare la ricchezza e la profondità del quadro DigiCoop 0.1. La sua essenza risiede nella promozione di un agire digitale che sia non solo competente, ma profondamente etico, solidale e orientato alla trasformazione sociale e alla giustizia, invitando ciascuno a diventare co-creatore di futuri digitali più equi e conviviali.