





1. **Input:**  Descrivi l'applicazione desiderata.

2. **Motore LLM:**  Il modello locale elabora e genera il codice.

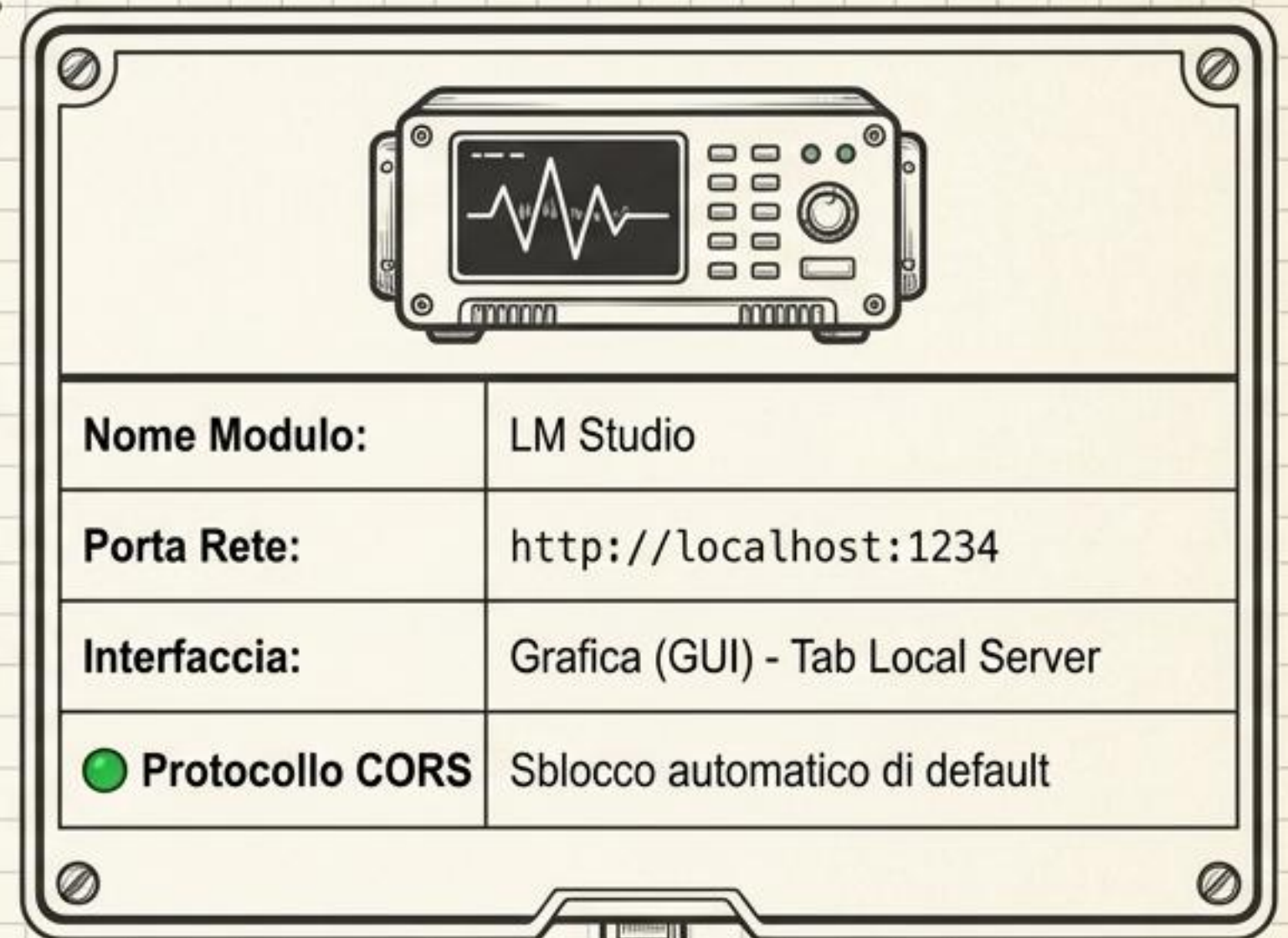
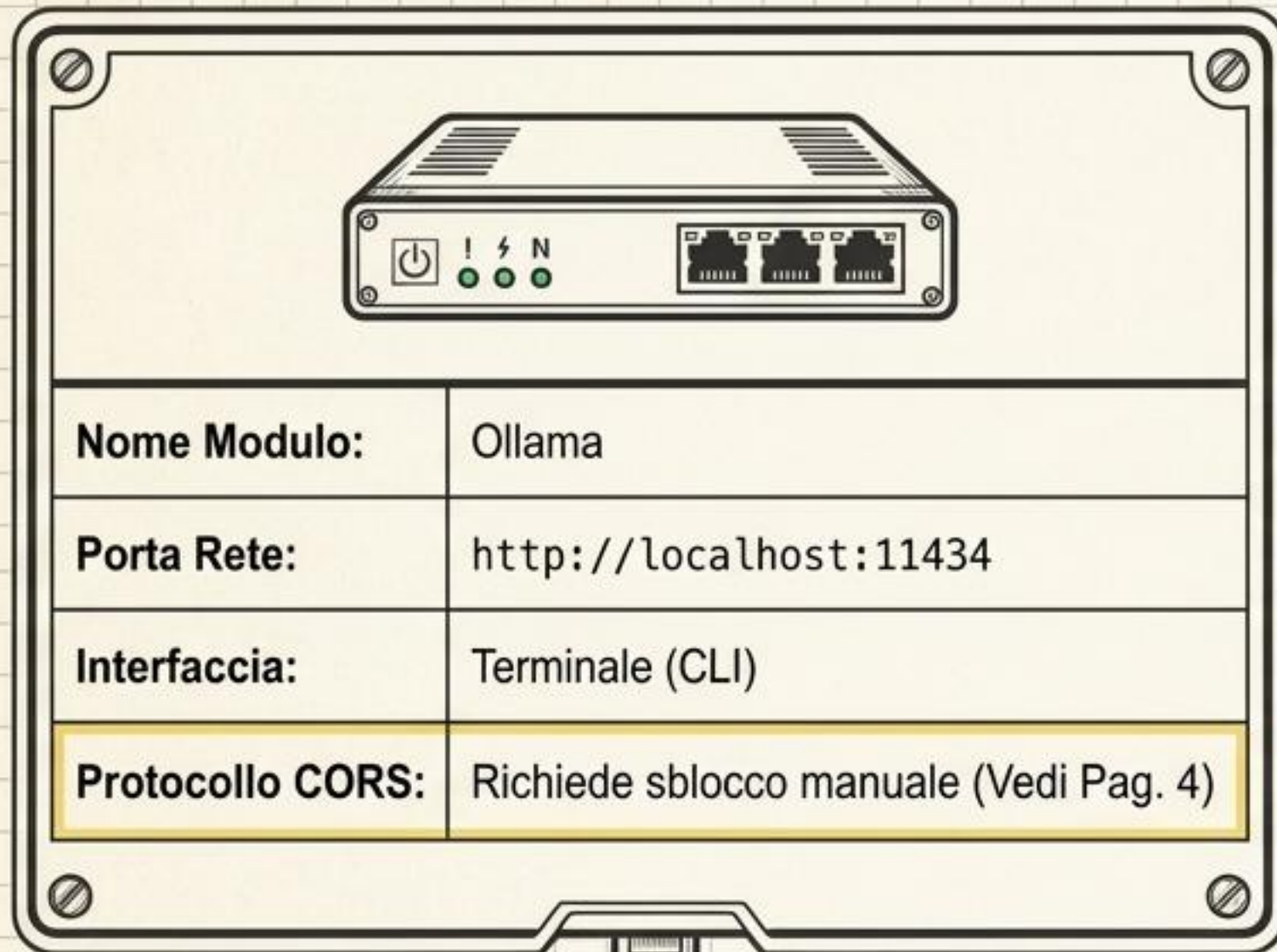
Il Concetto Plus: Sviluppo Iterativo Monolitico

Un singolo file indipendente racchiude tutto: HTML, CSS e JavaScript.

4. **Rifinitura:**  Iterazione continua tramite chat.

3. **Sandbox:**  Esecuzione live ed estrazione automatica.

Architettura dei Provider Locali (Moduli di Elaborazione)



Protocollo di Sicurezza: Abilitare il CORS

[! ATTENZIONE] CodiceConvivialePlus viene eseguito localmente. Il browser bloccherà le richieste di rete verso Ollama se il CORS non è esplicitamente abilitato.

Windows (PowerShell/Prompt)

1. Chiudi Ollama dalla system tray.
2. Apri il terminale e inietta la variabile:
`set OLLAMA_ORIGINS=*`
3. Avvia il server: `ollama serve`

macOS / Linux

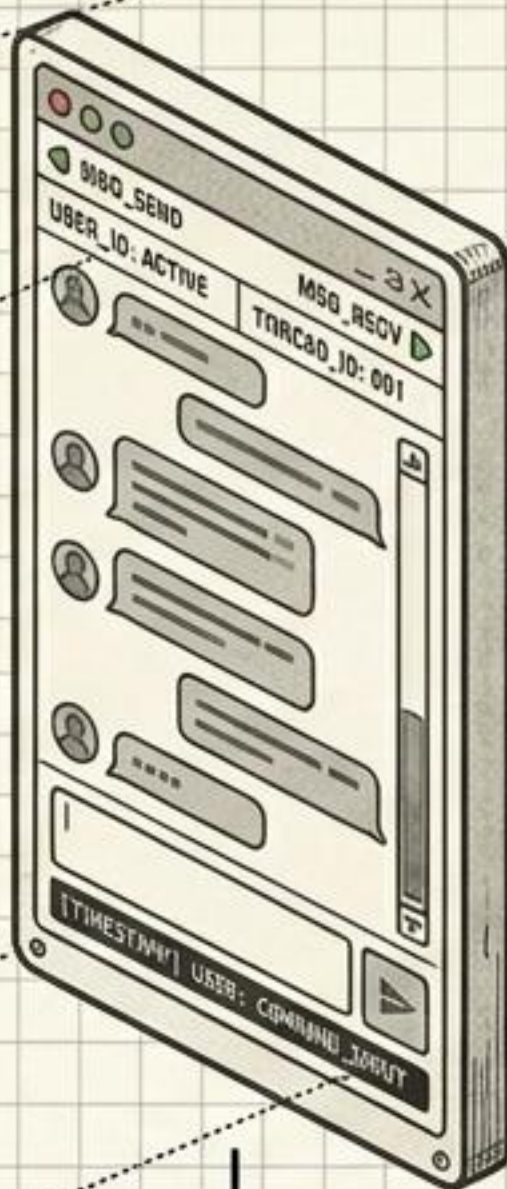
1. Apri il terminale.
2. Avvia il servizio iniettando la variabile direttamente:
`OLLAMA_ORIGINS=* ollama serve`

Anatomia della Console

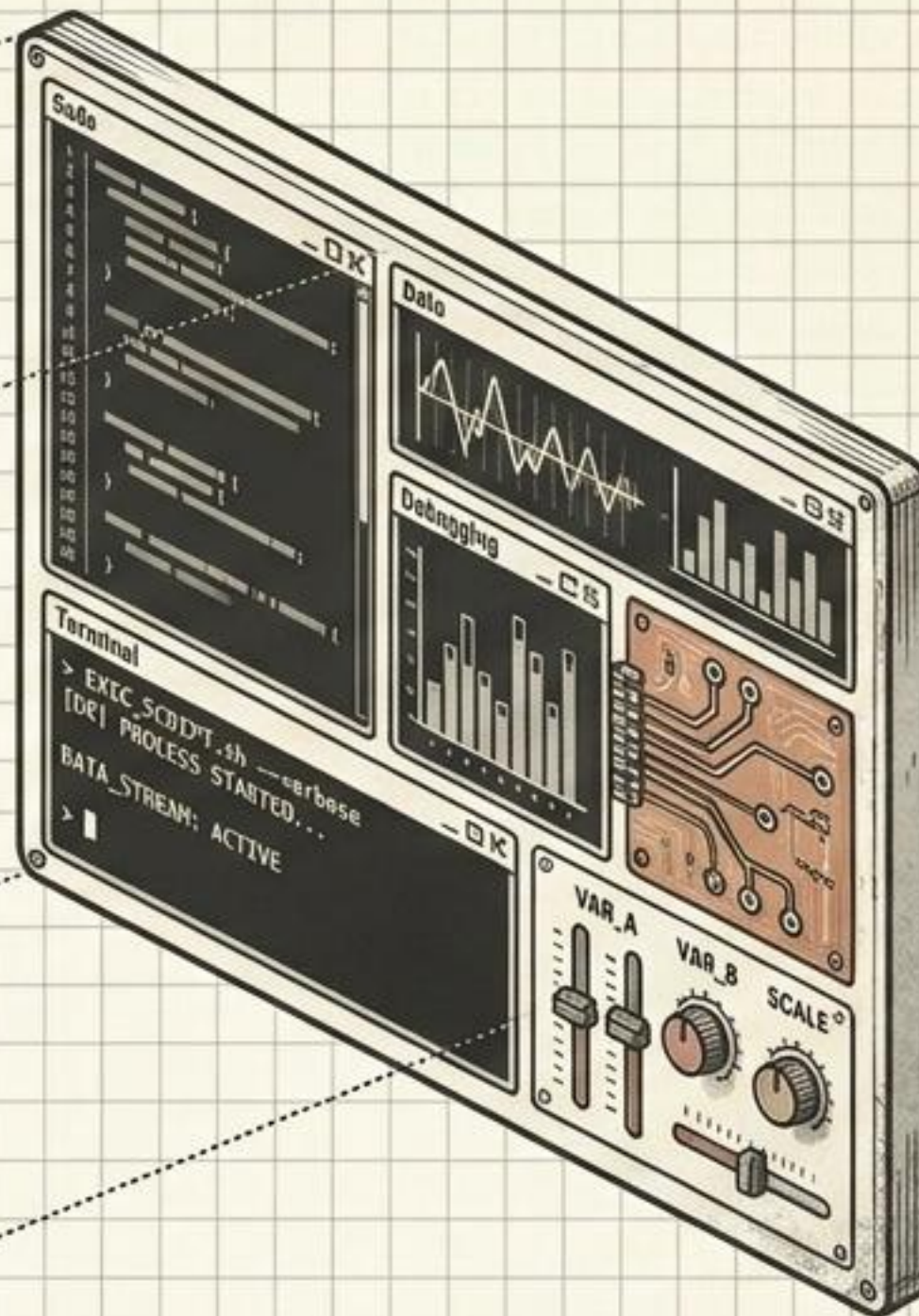
Colonna 1:
Pannello di Controllo
(System)



Colonna 2:
Hub di Interazione (Chat)

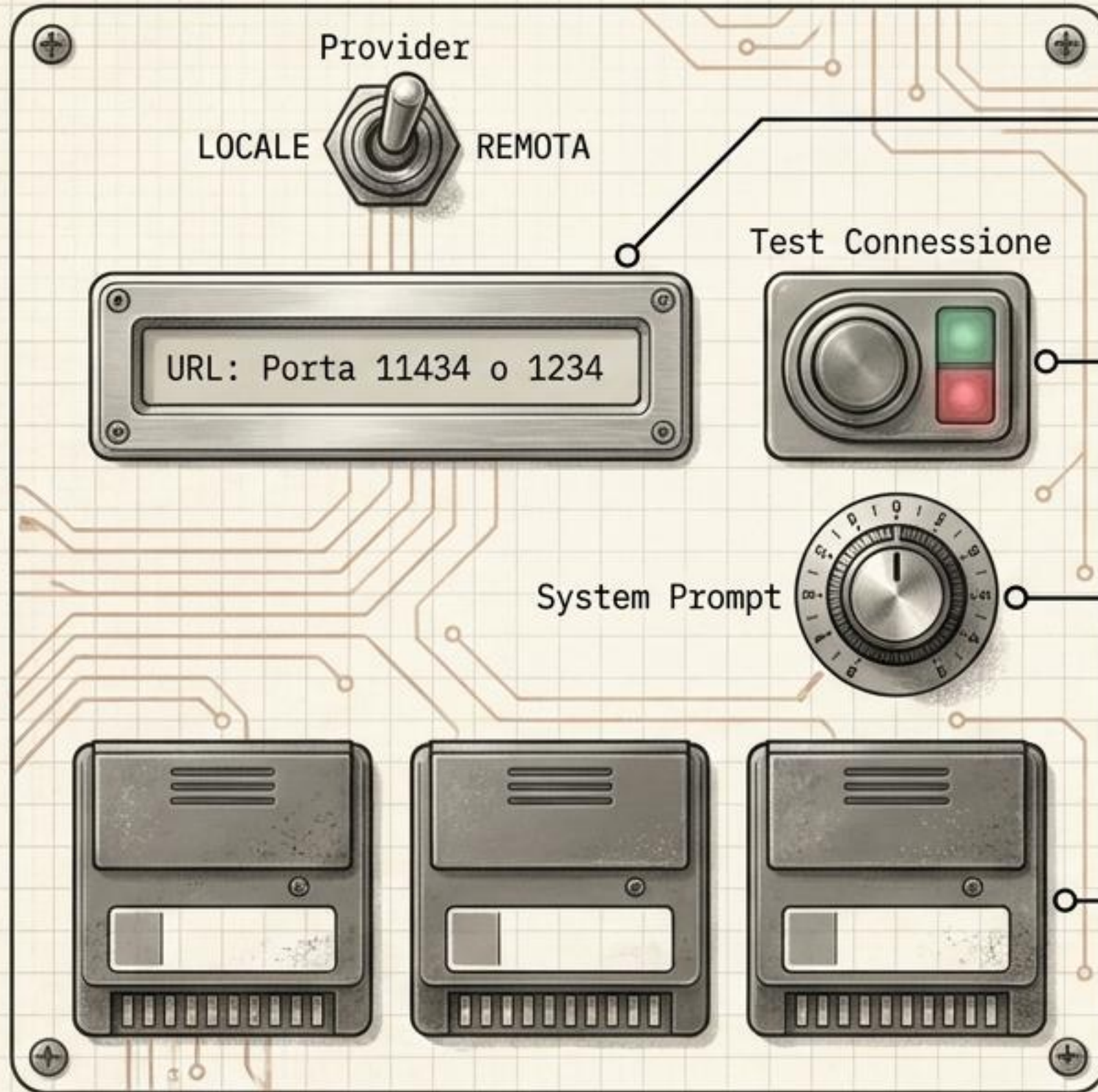


Colonna 3:
Workspace di Sviluppo
(Live Sandbox)



L'interfaccia a 3 colonne è progettata per ottimizzare lo spazio di lavoro senza sovrapposizioni.

Modulo 1: Pannello di Controllo



Switch Provider & Rete: URL base del server (Porta 11434 o 1234).

Test Connessione [Pulsante]: Interroga il server e recupera i modelli (LED di stato Verde/Rosso).

System Prompt: Istruzioni base espandibili.

Cartucce Esempio (Quick Load):

- 1. Cyberpunk Calc:** Calcolatrice con effetti sonori sintetici (Web Audio API).
- 2. RPG Task Quest:** To-Do list gamificata (EXP e sblocco oggetti).
- 3. Zen Pomodoro:** Timer zen con generazione procedurale di rumore bianco.

Modulo 2: L'Hub di Interazione



Monitor Cronologia: Traccia iterativa della conversazione.

Streaming Attivo: Visualizzazione della generazione in tempo reale (token per token).

Prompt Rapidi: Macro per l'inserimento veloce di idee.

Arresto di Emergenza (Stop): Interrompe istantaneamente il flusso dati del LLM in caso di output non desiderato.

Modulo 3: Workspace e Output Live

[|||] Affianca: Split View simultanea (Codice / Sandbox). [↓] Scarica: Salva il codice in formato .html locale.
[>] Avvia: Forza il rendering dell'anteprima. [↑] Carica / Copia: Importa o esporta negli appunti.

CODICE SORGENTE

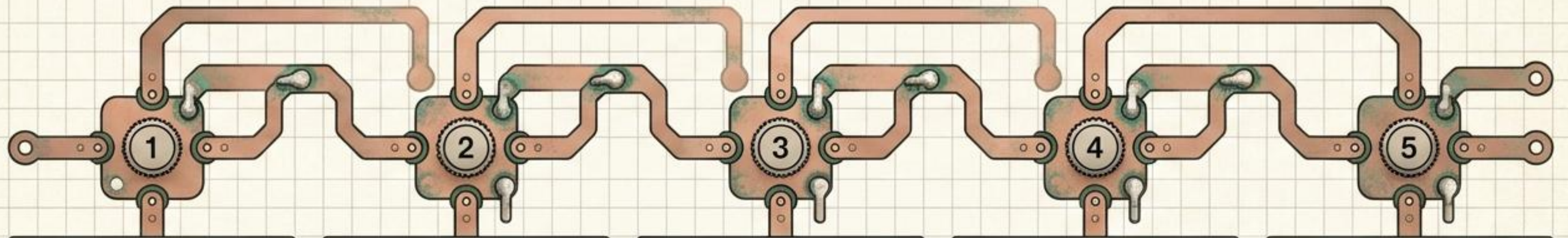
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Interfaccia Neon</title>
    <style>
      .neon-button {
        background-color: #222;
        border: 2px solid #0ff;
        color: #0ff;
        padding: 10px 20px;
        text-transform: uppercase;
        letter-spacing: 2px;
        cursor: pointer;
        box-shadow: 0 0 10px #0ff, 0 0 20px #0ff, inset 0 0 10px #0ff;
        transition: all 0.3s ease;
      }
      .neon-button:hover {
        background-color: #0ff;
        color: #222;
        box-shadow: 0 0 20px #0ff, 0 0 40px #0ff;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <button class="neon-button">ATTIVA</button>
    <script>
      document.querySelector('.neon-button').addEventListener('click', () => {
        console.log('Pulsante attivato');
      });</script>
  </body>
</html>
```

SANDBOX OUTPUT



Estrazione Automatica: Il sistema rileva automaticamente il codice racchiuso tra delimitatori Markdown e lo inietta nell'editor.

Il Flusso Operativo Standard



1. Inizializzazione:
Avvia i server
locali e inietta la
variabile `CORS`.




2. Interfacciamento:
Apri
`CodiceConvivialeP
lus.html`, testa la
connessione,
seleziona il
modello.

3. Innesco: Invia
la richiesta
iniziale (es. Crea
una lavagna
interattiva al
neon).

4. Generazione:
Attendi lo
streaming e
l'estrazione
automatica
nell'iframe`.

**5. Iterazione &
Export:** Richiedi
modifiche al volo
ed esporta il file
finale sul tuo
computer.

Modulo di Diagnostica

Sintomo	Causa/Intervento
 Il test di connessione fallisce / Errore di rete.	Controllo avvio server. Verifica rigorosa diella variabile d'ambiente OLLAMA_ORIGINS=* . Controlla console F12.
 Il codice generato non appare nella Sandbox.	Assenza delimitatori markdown (<code>``html</code>). Soluzione: cliccare il pulsante Avvia per forzare il render manuale.
 I suoni (es. Cyberpunk Calc) non vengono riprodotti.	Blocco di sicurezza del browser (AudioContext). Soluzione: Cliccare in qualsiasi punto dell'interfaccia per sbloccare l'audio.